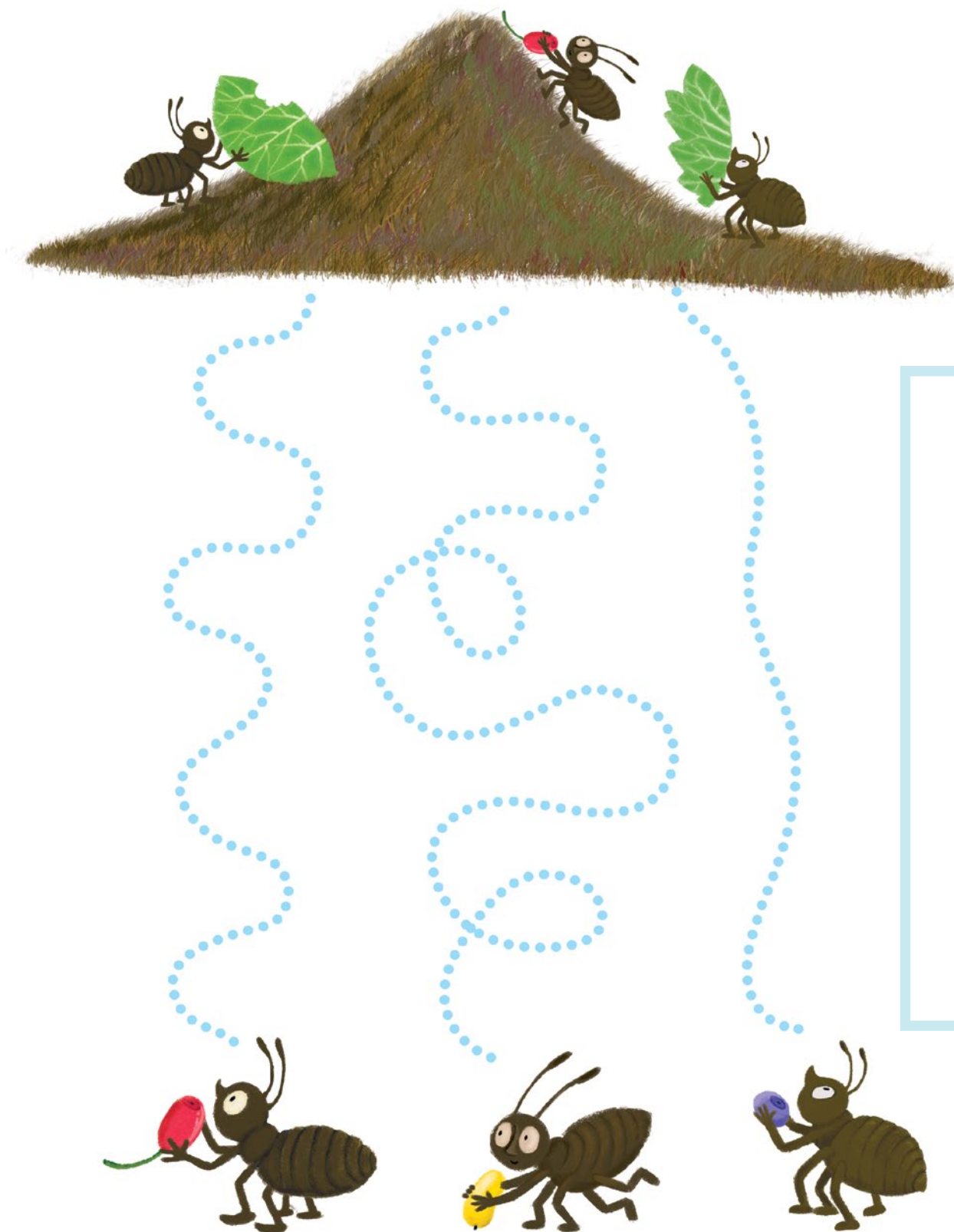


ENTLICZEK

4-latki





- Narysuj drogi mrówek po śladzie.
- Policz mrówki na stronie. W ramce narysuj tyle samo zielonych listków.
- ★ Otocz pętlą mrówkę, która przejdzie najdłuższą drogę, żeby dostać się do mrowiska. Możesz sprawdzić długość dróg za pomocą nitki lub sznurka.

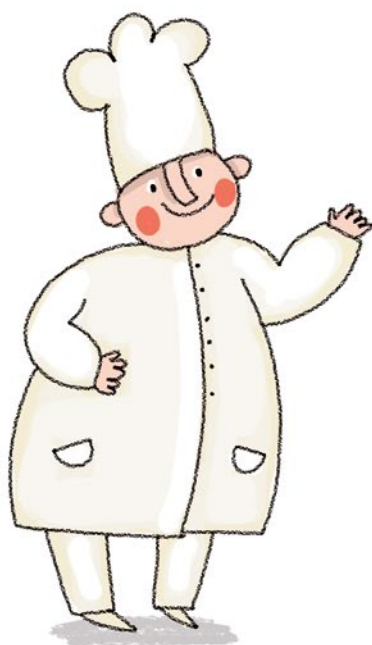




V. van Gogh „Wazon z chabrami i makami”

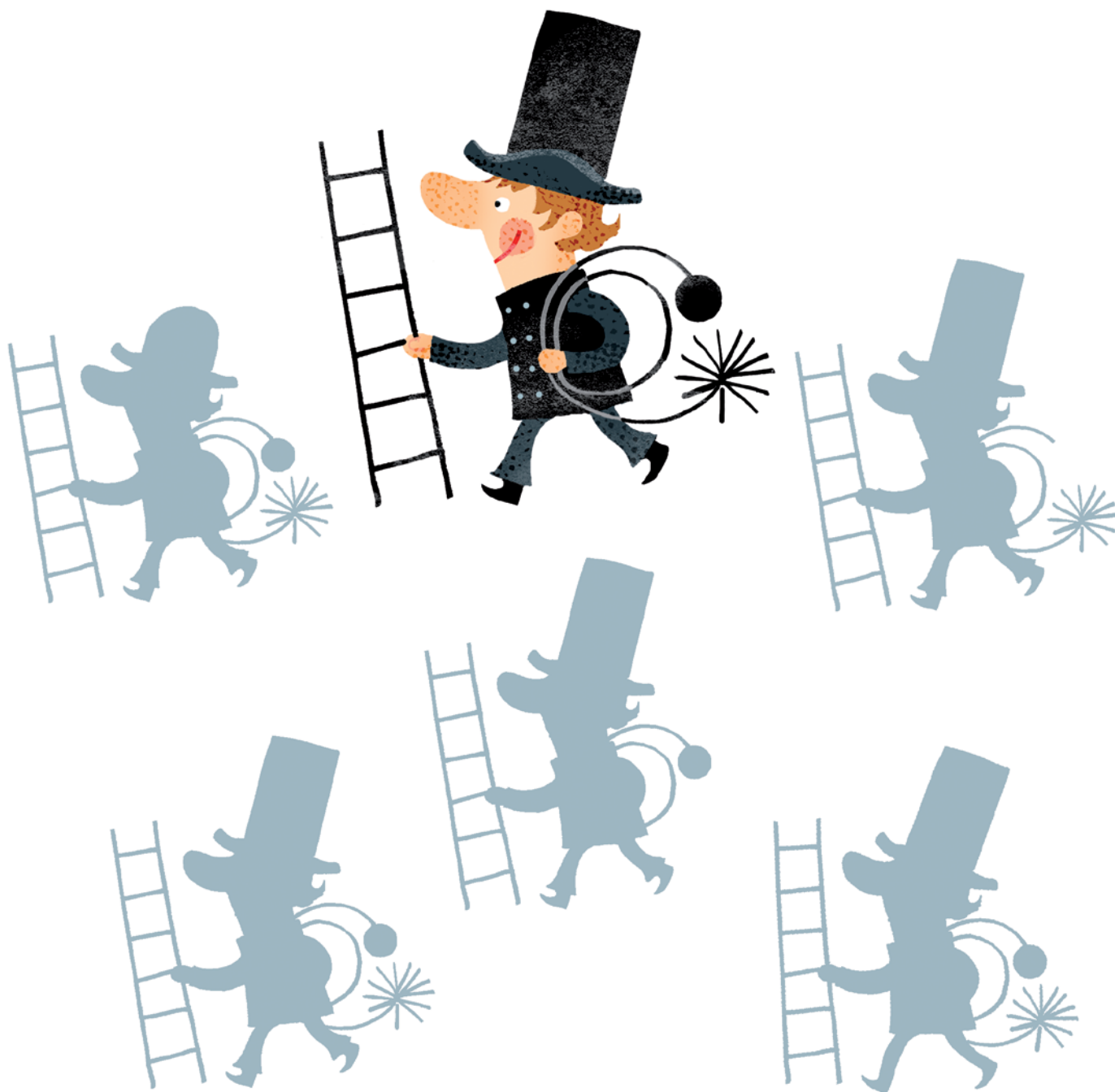


- Popatrz na obraz. Czy wiesz, jakie kwiaty namalował artysta? Odszukaj na zdjęciach te same kwiaty i otocz je pętlami.
- W ramce pokoloruj wazon i narysuj kwiaty. Użyj wiosennych kolorów.



- Nazwij zawody, które wykonują przedstawione osoby. Powiedz, na czym polega praca tych osób.
- Przyklej właściwe przedmioty obok przedstawicieli zawodów.



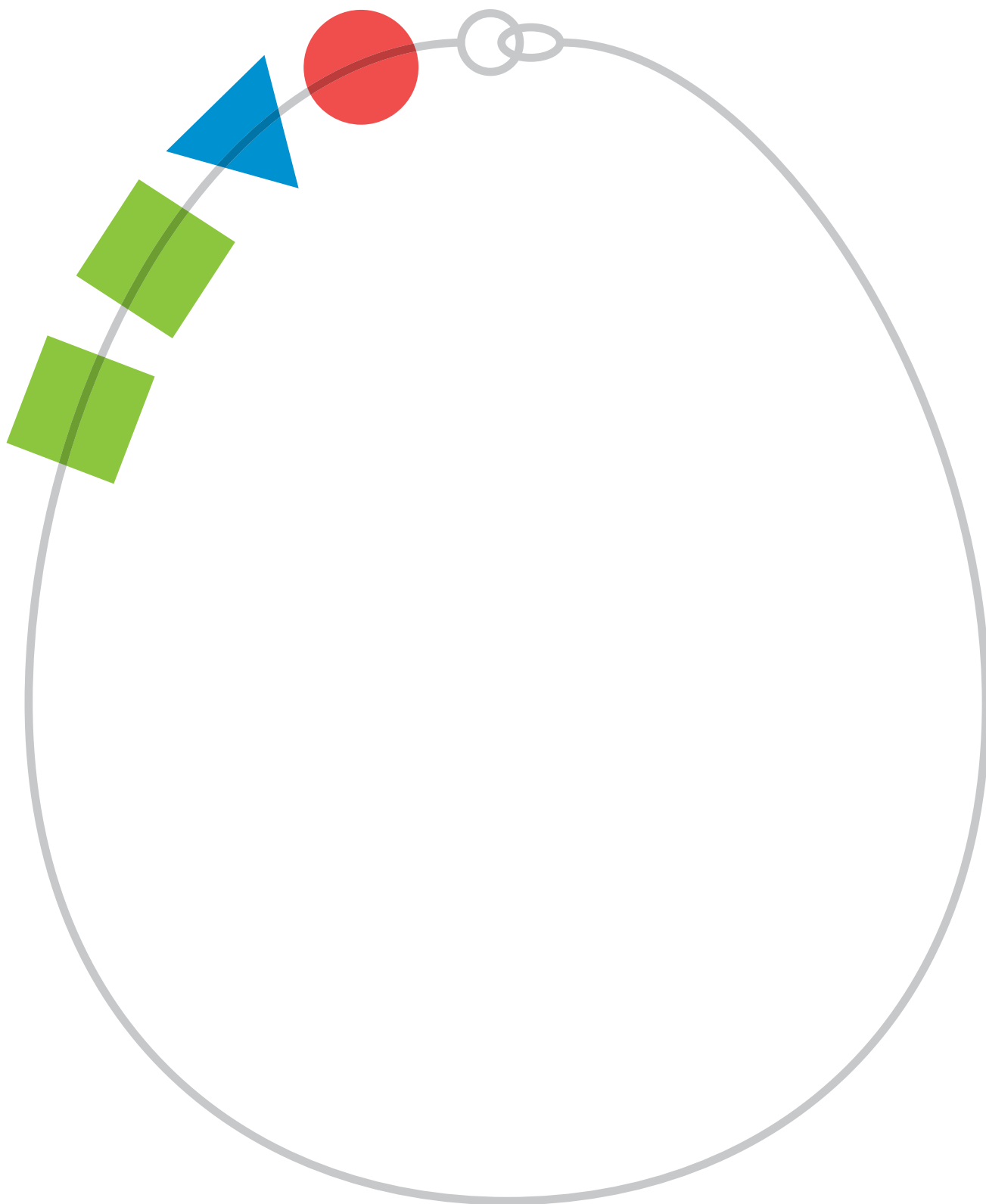


- Odszukaj cień kominiarza i narysuj przy nim uśmiechniętą buzię.
- Pokoloruj tyle guzików, ile szczebli ma każda drabina.

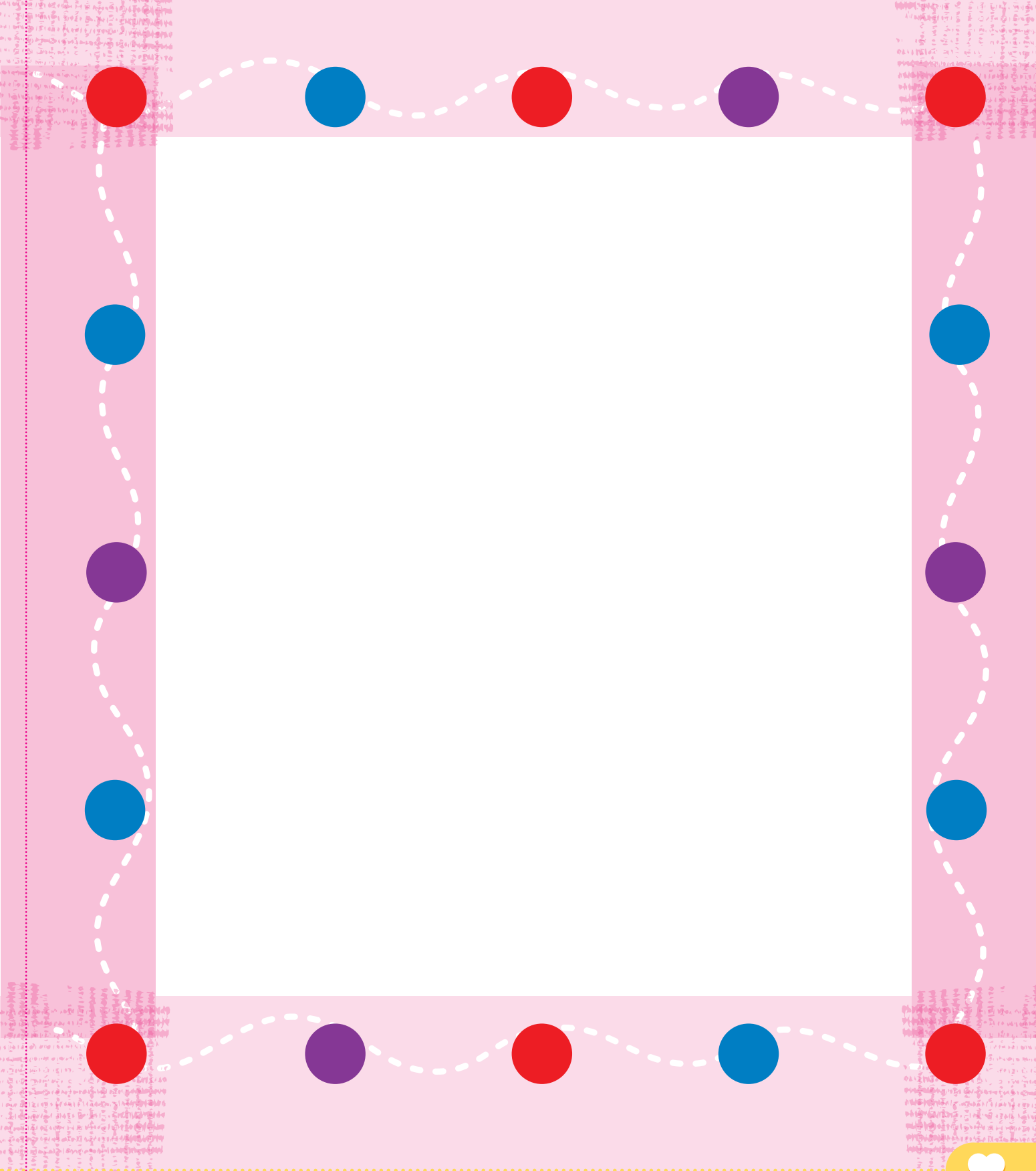


The first step in the process of identifying a problem is to recognize that a problem exists. This is often done by comparing current performance to a desired state or goal. Once a problem is identified, the next step is to define the problem more precisely. This involves identifying the causes of the problem and the consequences of not addressing it.

19



- Dokończ rysować korale dla mamy lub innej bliskiej osoby zgodnie z podanym wzorem.



- Na niebieskich kropkach przyklej małe serca, na czerwonych – duże, a na fioletowych narysuj kwiaty. W środku ramki narysuj swoją mamę lub inną bliską osobę.





- Narysuj drogę dziewczynki i jej mamy do parku. Powiedz, kogo spotkały po drodze. Jak myślisz, ile razy podczas spaceru powiedziały „Dzień dobry”?

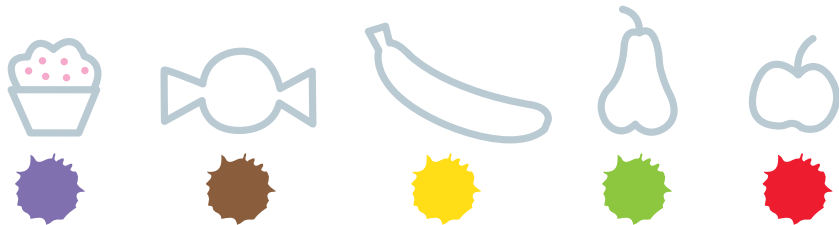


- Dokończ kolorować mapę świata. Zwróć uwagę na kolory konturów.
- Jak myślisz, z których kontynentów pochodzą dzieci.





- To symbole zmysłu słuchu, wzroku i smaku. Powiedz, co możemy zobaczyć, czego posmakować, a co tylko usłyszeć.
- Wklej ilustracje z wyklejanki przy odpowiednich symbolach.

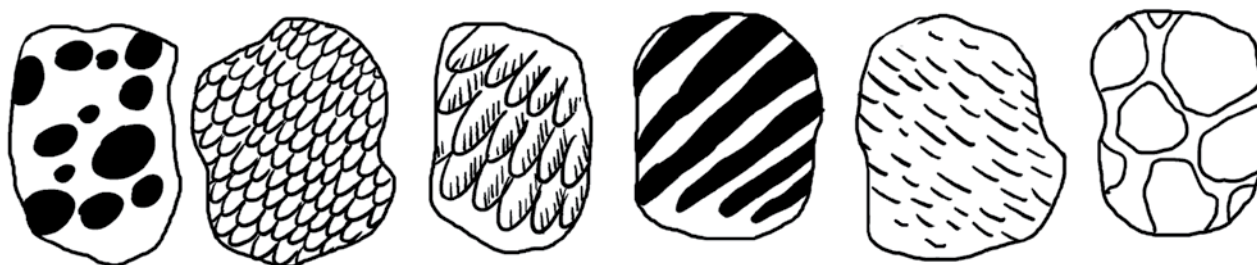
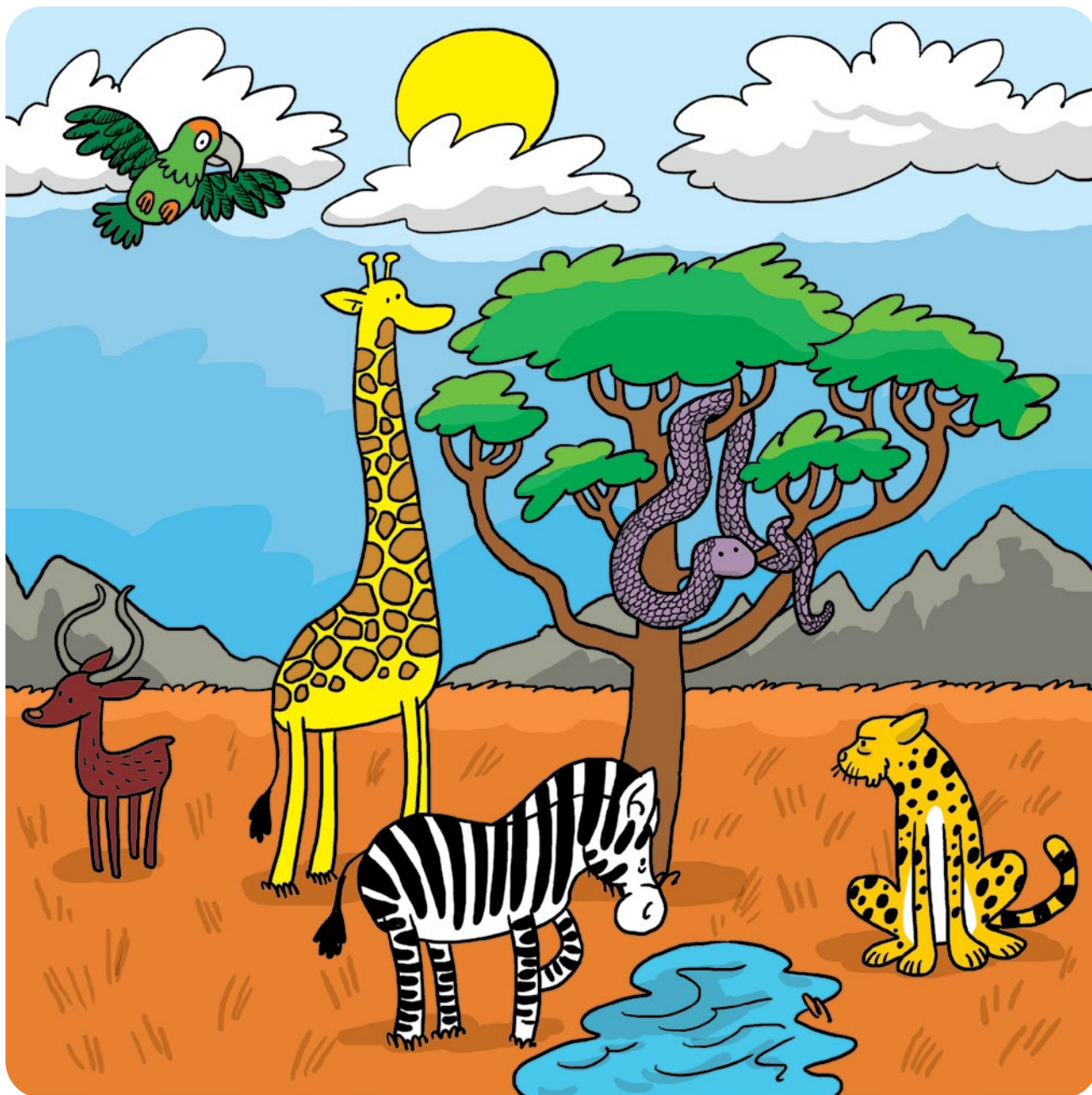


- Pokoloruj mandalę według kodu.



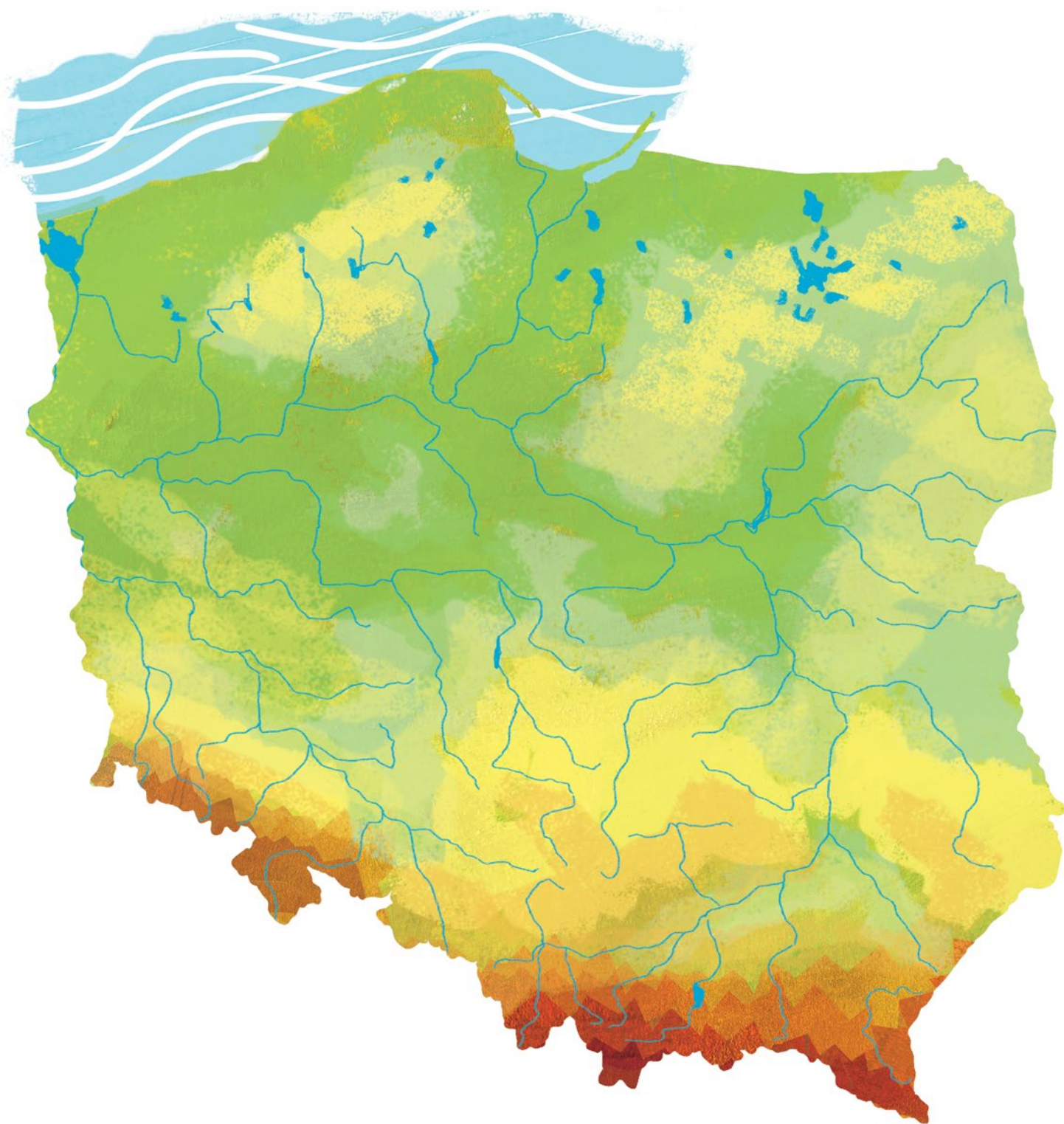


- Odszukaj 7 różnic i zaznacz je krzyżykami na dolnym obrazku.

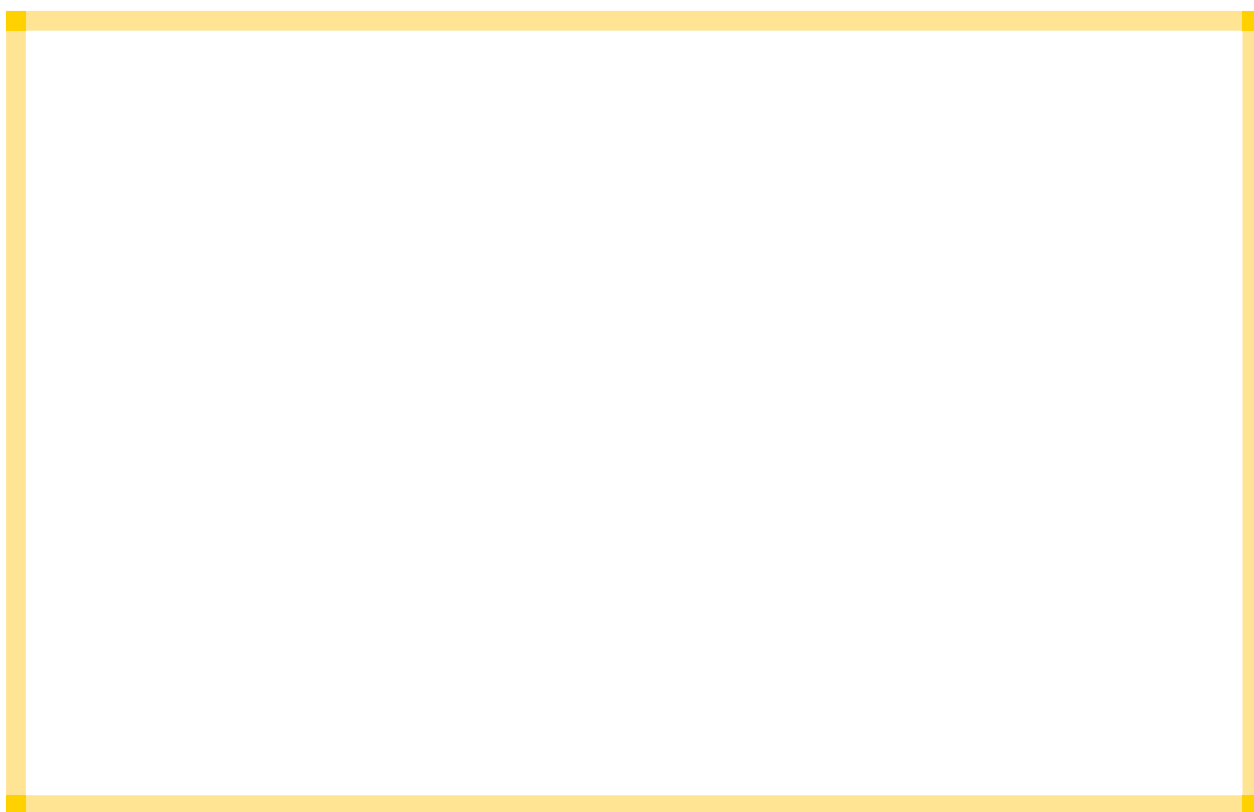


- Popatrz na zwierzęta na ilustracji i połącz je z odpowiednimi wzorami, przypominającymi wzory na ich ciałach.
- Pokoloruj wzory właściwymi kolorami.



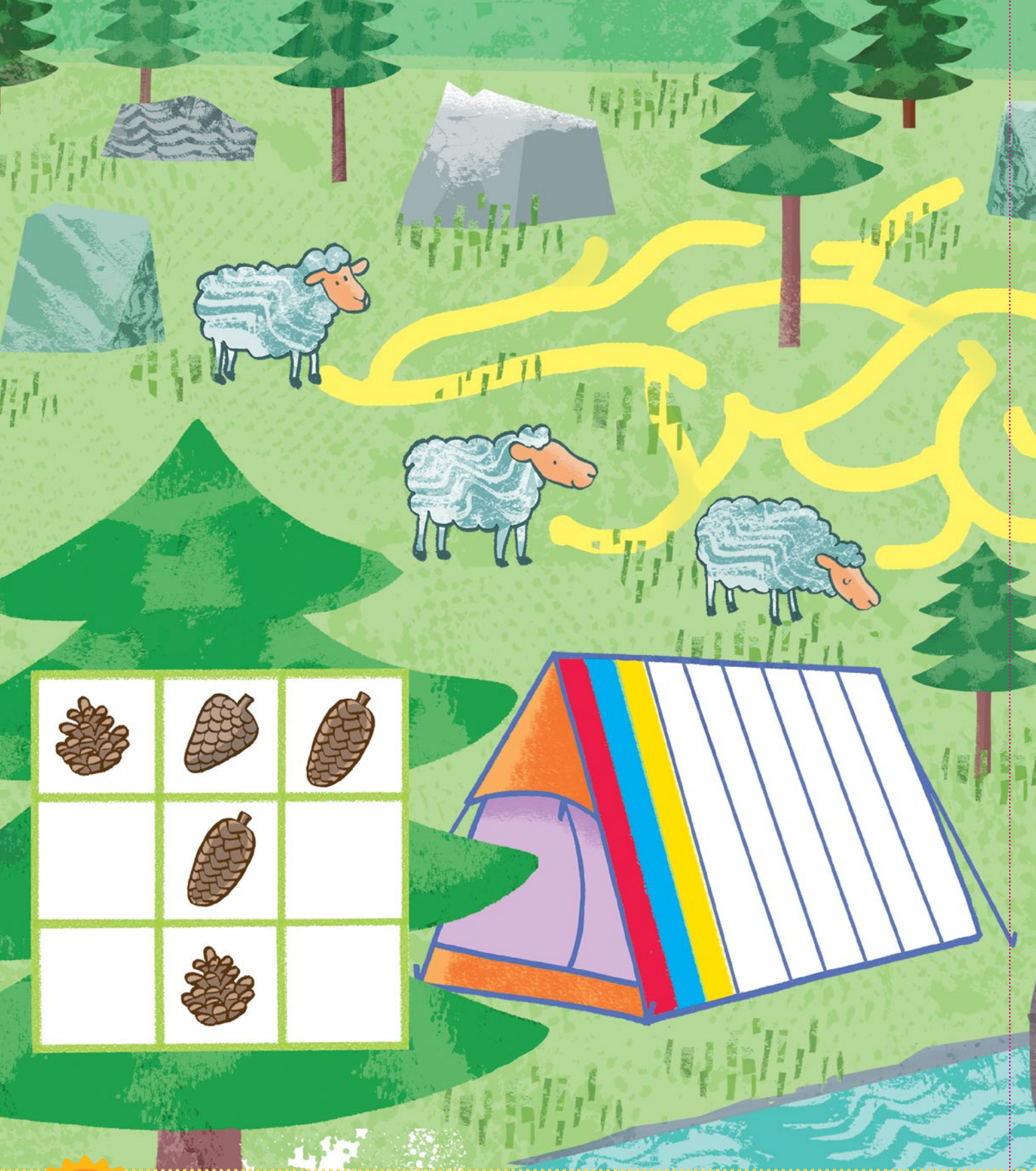


- Wskaż na mapie Polski morze i góry.
- Odszukaj w wyklejance zwierzęta, nazwij je i dopasuj do miejsc, w których żyją (góry, morze).



- Pokoloruj obrazek według kodu, a dowiesz się, o czym marzy Tomek.
- W pustej ramce narysuj swoje wakacyjne marzenia.





- Sprawdź, która owca dojdzie do zajęcia. Narysuj tę drogę.
- Narysuj tyle kwiatów, żeby było ich o dwa więcej, niż jest owiec.
- Wklej w puste okienka szyszki, tak żeby dwie takie same nie znalazły się obok siebie.